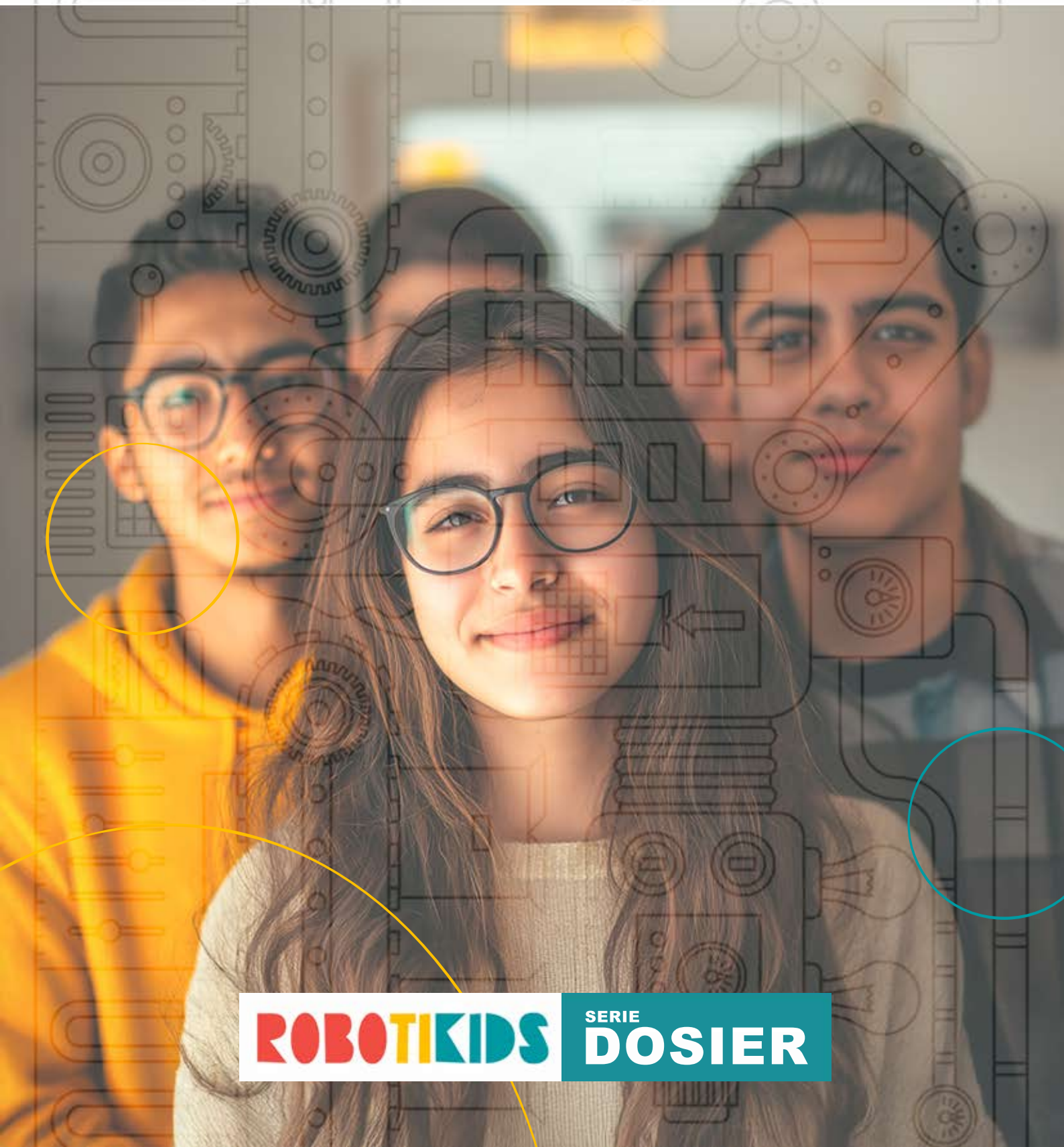


soy **ESO** tecnológico

serie talleres robótica



ROBOTIKIDS

SERIE
DOSIER



"Soy ESO Tecnológico" es un programa educativo innovador diseñado especialmente para estudiantes de Educación Secundaria Obligatoria (ESO) y Bachillerato. Nuestra misión es empoderar a los jóvenes con habilidades tecnológicas que despierten su interés por la asignatura de tecnología, fomenten su creatividad y los preparen para afrontar los retos del futuro con confianza.

En Robotikids creemos que la tecnología no es solo una herramienta, sino una puerta hacia la innovación, el emprendimiento y el desarrollo personal. A través de talleres prácticos, adaptados a cada nivel académico, los alumnos no solo aprenden robótica y programación, sino que también desarrollan habilidades clave como el pensamiento lógico, la colaboración y la tolerancia a la frustración.

Nuestro Compromiso

Apoyar la asignatura de tecnología para motivar a los estudiantes, ayudándolos a descubrir su potencial como futuros creadores, líderes y emprendedores, utilizando la tecnología como herramienta para transformar sus ideas en realidad.

Te contamos como lo hacemos y lo que te proponemos

Vamos a centro educativo en horario lectivo, previa la coordinación y aprobación correspondiente, y entramos en el aula para hacer talleres de robótica con los alumnos.

Muchos son los beneficios que deja esta actividad en los alumnos de secundaria, como potenciar en ellos sus habilidades STEM, impulsar y enriquecer en ellos el desarrollo del pensamiento lógico y la creatividad, entre otros, pero además, buscamos motivarlos por el aprendizaje de la tecnología; para que se inicien en los procesos de aprendizaje que convierten a la tecnología en una herramienta de emprendimiento.

Adaptamos las actividades a las necesidades!

Ponemos a disposición del centro educativo o del responsable de tecnología una selección de actividades temáticas con robots, cuidadosamente diseñadas para despertar el interés y la creatividad de los participantes. Entendemos que cada institución tiene necesidades y objetivos específicos, por lo que también ofrecemos la posibilidad de desarrollar temáticas personalizadas que se ajusten a sus demandas.

A continuación, presentamos algunas de **nuestras actividades más destacadas**, pensadas para inspirar y brindar una visión clara de las experiencias tecnológicas que podemos llevar a cabo. Estas propuestas son solo un punto de partida para explorar las infinitas posibilidades que ofrece el mundo de la robótica y la tecnología educativa.

Recorridos con un Robot. 1. Construcción guiada de un robot con forma de coche. 2. Programamos y aprendemos a programar (inicio programa - bucle - actuadores - sensor de color - espera y acción) 3. Se crea un recorrido de color negro que deberán los robots seguir. Se hacen actividades lúdicas para motivar la mejora del código y optimización del robot.

Jugando Fútbol. 1. Construcción guiada de un robot a partir de 3 modelos distintos. 2. Programación de la sincronización del robot con la tablet para su control o la automatización total de robot. 3. Sobre un tapete simulando un campo de fútbol se desarrolla la actividad de coordinación y control del robot.

Lanzadera de Peonzas. 1. Construcción guiada de una estructura robótica que permite lanzar una peonza. 2. La utilización de la mecánica y de servomotor y engranajes, para darle velocidad angular e impulso inicial. 3. Codificación del encendido del servomotor a través de sensores. 4. Desarrollamos una actividad de lanzamiento de peonzas tipo competición, en la que deberán ir comprobando el funcionamiento para mejorar el código.

Moviendo los Objetos. 1. Construcción guiada de una estructura con forma de pinza. 2. Programación del sensor de pulsación e utilización de bloques de espera y tiempo para automatizar la apertura y cierre de la pinza en lapsos de tiempos que se irán estableciendo durante los retos. 3. Prueba de los robots y actividad lúdica donde deberán coger con el robot objetos desde un punto y llevarlo a otro, antes que se abra la pinza.



"Soy ESO Tecnológico" está especialmente diseñado para estudiantes de Educación Secundaria Obligatoria (ESO) y Bachillerato, quienes desean descubrir el potencial de la tecnología y aplicarlo en su día a día.

Estudiantes de 1º a 4º de ESO: Actividades adaptadas para despertar su interés en conceptos fundamentales de robótica y programación.

Estudiantes de 1º y 2º de Bachillerato: Talleres más avanzados enfocados en retos tecnológicos y aplicaciones prácticas.

Esta flexibilidad permite que los contenidos se adapten al nivel académico y motivacional de los alumnos, maximizando su aprendizaje.



Contratar y poner en marcha los talleres, es muy fácil!

Te ayudamos desde conseguir la autorización ante el centro educativo, la comunicación a las familias hasta preparar las temáticas y los horarios de los talleres. Seguimos los siguientes pasos, salvo que tu centro lo gestione de otra forma:

- 1** *Solicitud de autorización al centro educativo.*
Solicitar al equipo directivo del centro, justificando la realización de los talleres tecnológicos de robótica como refuerzo a la asignatura de tecnología, ya que primero tienen que aprobarlo.
- 2** Redacción de carta explicativa a los padres y representantes.
Aprobada la actividad, se debe enviar carta a los padres informando de la actividad, precio y pidiendo la inscripción en la misma. Tenemos cartas modelos que ofrecemos, para que sea enviada bajo los sistemas de comunicación que tenga el centro.
- 3** Organización de los grupos y horarios. Trámites con profesorado de otras materias si es el caso.
Asesoramos en la planificación de los horarios para hacer los talleres según el listado de inscritos y las clases en las que se impartirían los talleres, coordinando con los profesores respectivos.
- 4** Selección de contenidos a desarrollar en los talleres.
Asesoramos las temáticas que mejor puedan funcionar en los grupos de alumnos inscritos, teniendo en cuenta el nivel según edades y la dificultad de los diferentes kits de robótica de los que disponemos.



Nuestro Precio

Taller de una hora y media

8,00€ x participante

Taller de dos horas

10,00€ x participante

El precio es por alumno y su cobro se coordina con el centro educativo y/o los representantes.

Los talleres se imparten en sesiones y cada sesión con un mínimo de 8 alumnos y máximo de 14 alumnos.

Cada sesión la imparte un monitor.

Para los talleres de dos horas, se puede impartir en una única sesión de dos horas o en dos sesiones de una hora cada una

Contáctanos

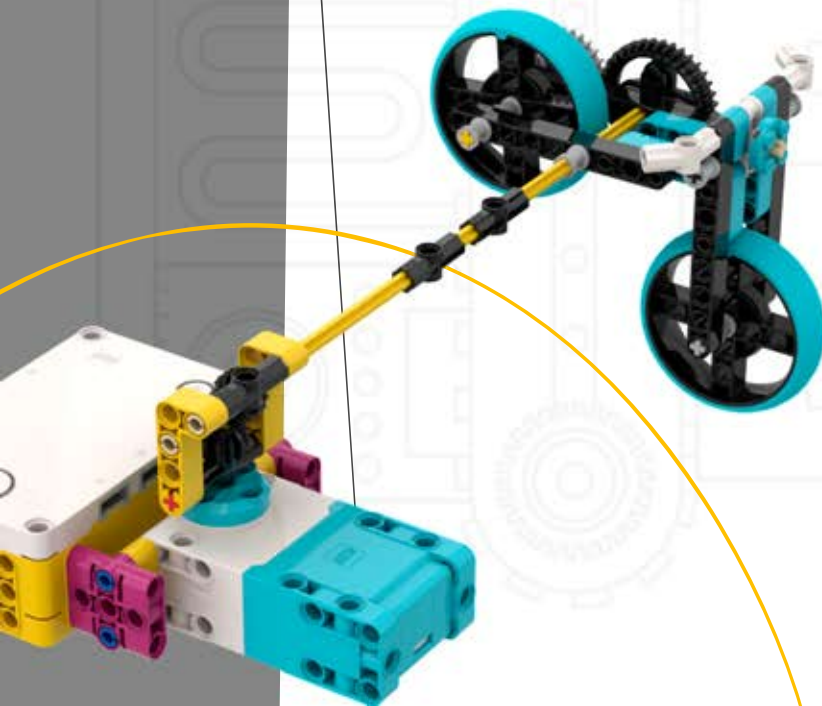
Si estas interesado en ofrecer esta actividad dentro de un centro educativo, con gusto podemos ampliar la información y precisar la mejor opción, contactandonos a través de



640 555 55



info@robotikids.es



soy **ESO** tecnológico
serie talleres robótica